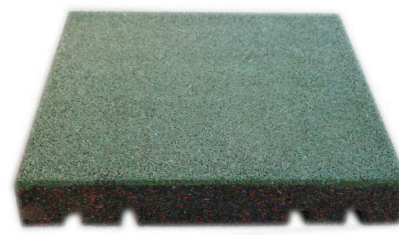
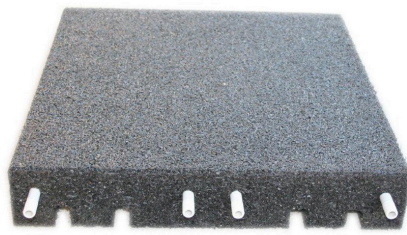
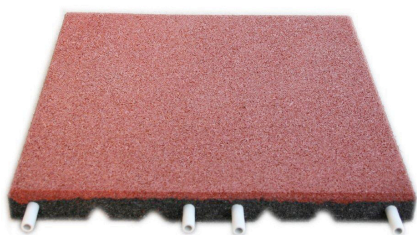


### voor (dak)terras en speelplaats

**Onze rubbertegels bestaan hoofdzakelijk uit rubber SBR granulaat korrel.**

De bron van deze rubberkorrels zijn o.a. autobanden. De autobanden worden in kleine stukjes gesneden waarvan het canvas en metaal verwijderd wordt. De rubberkorrels worden schoongemaakt en uitgezeefd in de juiste verhouding. Aan de granulaten wordt de PU-lijm toegevoegd en ge vulkaniseerd. Na de levensduur van de rubbertegels kunnen deze volledig worden gerecycled en komen dus niet in het milieu terecht. De rubber tegels door ons geleverd worden op verantwoorde en milieuvriendelijk wijze geproduceerd.

Buiten de toepassing op speelplaatsen onder speeltoestellen, om letsel bij kinderen te voorkomen worden de tegels ook veelvuldig toegepast op dakterrassen en daken die regelmatig belopen worden ter bescherming van de dakbedekking. De uitsparingen aan de onderzijde van de tegels bevorderen de afvoer van het regenwater.



**Garantie:**

*Er geldt een fabrieksgarantie van 2 jaar op de tegels.*

*Gezien de ervaring kan men spreken van een lange levensduur.*

*(Tegels zijn TNO gekeurd volgens norm NEN-EN 1177)*

Dikte in mm.	Maat in cm.	Maat in cm.	Valhoogte in cm.	Pallet inhoud	Kleuren	Verwerken
20	50x50	100x100	70	50 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
25	50x50	100x100	90	38 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
30	50x50	100x100	120	40 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
30	50x50		120	35 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
40	50x50		150	24 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
43	50x50	100x100	140	40 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
45	50x50		160	30 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
55	50x50	100x100	180	30 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
60	50x50		200	20 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
65	50x50	100x100	220	25 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
75	50x50		250	20 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
80	50x50		260	18 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat
85	50x50	100x100	280	15 m2	Zwart, Rood, Groen	Lijmen
90	50x50		300	15 m2	Zwart, Rood, Groen	Pen/gat

Ook hebben wij mogelijkheden voor de maten 30x30 cm. en 60x60 cm.